

YOUR COMPUTER ISSUE 6

Space Fright.

El loco mundo espacial te ofrece una nueva pero difícil oportunidad.

Teclado:	1	Izquierda	O	Derecha
	2/9	Fuego	H	Pausa
	Z/M	Escudo	S	Seguir

Jumbert.

Saltando por las baldosas serán tuyas, no toques las bolas ni los monstruos, utiliza las baldosas móviles y completa la pirámide.

1	Comenzar
2	Redefinir teclado
3	Instrucciones

Define Keys.

Una rutina en C/M de lectura de teclado (hasra un máximo de 16 teclas) que podrás incluir en tus programas. Una demostración en Basic te orientará en su utilización.

Backgammon.

Sobre un tablero dividido en cuatro partes cada una de ella con seis cunas separadas por una barra se disponen las 15 fichas de cada jugador, el objetivo del juego es llevarlas a su sector (sólo se puede mover en una dirección) y después sacarlas del tablero.

Las « casas » de cada jugador son ángulo superior izquierdo para las azules e inferior derecho para las rojas.

En cada turno el jugador utiliza dos dados realizando después dos movimientos uno con el valor de cada uno de los dados disponiendo para ello de las teclas D (selecciona el valor del dado a utilizar), M (selecciona el movimiento) y ENTER que realiza cada jugada.

Si el valor de los dados es igual se doblan el número de movimientos a realizar.

Una ficha puede comer a otra si se encuentra sola en la línea de llegada, ésta será colocada en la barra central y ceberá ponerse en juego a continuación.

Centipeed.

El cienpiés te arrasará si tu habilidad no es suficiente, cuidado con los demás animales.

Teclado :	CAPS	Izquierda		
	Z	Derecha	SYMBOL	Fuego
	P	Subir	M	Pausa
	L	Bajar	S	Seguir

Wombat Combat.

Abrete camino hacia las profundidades del abismo donde está situada la maligna computadora.

GARANTIA DE CALIDAD

Si encontrase algún defecto de fabricación en esta cassette, envíenosla junto con este cupón.

NOMBRE _____
DIRECCION _____
CIUDAD _____ C.P. _____
PROVINCIA _____ Teléfono _____

SINTAX, s.a.

Paseo de la Castellana 268, 28046 Madrid Tel. (91) 733 27 99)

